

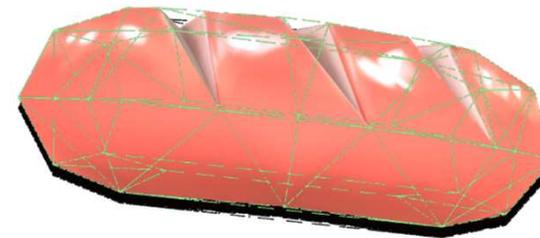
## Twitter RT特典 『赤ウイナー3Dモデル』の使い方

### ① DLLしたデータをUnityエディターに

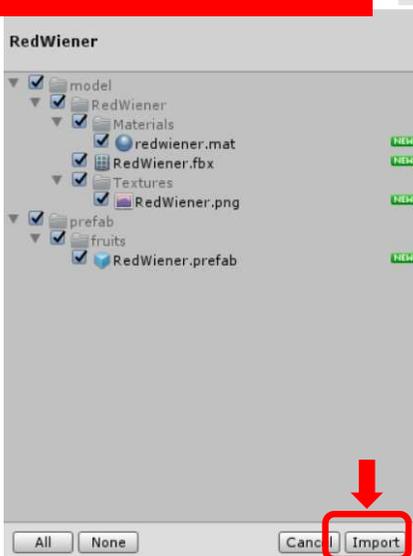


ダウンロードしてきたデータを、UnityエディターのAssetsに、ドラッグアンドドロップ

♪ 赤ウイナーを  
使ってすごいゲームを  
つくってね♪



### ② インポート



「Import」をクリックして、インポート

### ③ Prefabをシーンに



Assets/prefab/fruit以下にある、RedWienerのPrefabを  
シーン上にドラッグアンドドロップしたら石登場!!



【赤ウイナー】俺、お前がいねーと、なんにも  
できねーし。

「赤ウイナーとの恋愛ゲーム」も、作れるぞ!!